/\*

Esercizio con tutte le funzioni delle stringhe

\*/

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

#include<ctype.h>

int main()

{

printf("%s \n %s%s \n %s%s \n \n","Funzione isdigit: ",//La funzione isdigit determina e il suo argomento è una cifra

isdigit('8') ? "8 è un" : "8 non è un", "numero",

isdigit('#') ? "# è un" : "# non è un", "numero");

printf("%s \n %s%s \n %s%s \n %s%s \n %s%s \n \n","Funzione isalpha: ",//La funzione isalpha determina se il suo argomento è una lettera

isalpha('A') ? "A è una" : "A non è una", "lettera",

isalpha('b') ? "b è una" : "b non è una", "lettera",

isalpha('&') ? "& è una" : "& non è una", "lettera",

isalpha('4') ? "4 è una" : "4 non è una", "lettera");

printf("%s \n %s%s \n %s%s \n %s%s \n \n","Funzione isalnum: ",//La funzione islanum determina se il suo argomento è un numero p una lettera

isalnum('A') ? "A è un" : "A non è un", "numero o una lettera",

isalnum('#') ? "# è un" : "# non è un", " numero o una lettera",

isalnum('8') ? "8 è un" : "8 non è un ", "numero o una lettera");

printf("%s \n %s%s \n %s%s \n %s%s \n %s%s \n %s%s \n \n","Funzione isxdigit: ",//La funzione isxxdigit determina se il suo argomento è un numero esaecimale

isxdigit('F') ? "F è un" : "F non è un", "numero esadecimale",

isxdigit('J') ? "J è un" : "J non è un", "numero esadecimale",

isxdigit('7') ? "7 è un" : "7 non è un", "numero esadecimale",

isxdigit('$') ? "$ è un" : "$ non è un", "numero esadecimale",

isxdigit('f') ? "f è un" : "f non è un", "numero esadecimale");

printf("%s \n %s%s \n %s%s \n %s%s \n %s%s \n \n","Funzione islower: ",//La funzione islower determina se il suo argomento è una lettera minuscola

islower('p') ? "p è una" : "p non è una", "lettera minuscola",

islower('p') ? "p è una" : "p non è una", "lettera minuscola",

islower('p') ? "p è una" : "p non è una", "lettera minuscola",

islower('p') ? "p è una" : "p non è una", "lettera minuscola");

printf("%s \n %s%s \n %s%s \n %s%s \n %s%s \n \n","Funzione isupper: ",//La funzione isupper determina se il suo argomento è una lettera maiuscola

isupper('D') ? "D è una" : "D non è una", "lettera maiuscola",

isupper('d') ? "d è una" : "d non è una", "lettera maiuscola",

isupper('8') ? "8 è una" : "8 non è una", "lettera maiuscola",

isupper('$') ? "$ è una" : "$ non è una", "lettera maiuscola");

printf("%s\n %s%c \n %s%c \n %s%c \n %s%c \n \n","Funzione toupper e tolower",/\*La funzione toupper converte il suo argomento in minuscolo o in maiuscolo,

la funzione tollower converte il uo argomento da maisucolo in minusoclo,

se nel loro argomento vi è un errore, restituisocno il loro argomento così com'è.\*/

"u convertita in maiuscolo è: ", toupper('u'),

"7 convertita in maiuscolo è: ", toupper('7'),

"$ convertita in maiuscolo è: ", toupper('$'),

"L convertita in minuscolo è: ", tolower('L'));

}

**Funziona**